

تم تحميل وعرض المادة من

موقع حلول كتبي

المدرسة أونلاين



موقع

حلول كتبي

<https://hululkitab.co>

جميع الحقوق محفوظة للقائمين على الموقع

للعودة إلى الموقع إبحث في قوغل عن: موقع حلول كتبي

قررت وزارة التعليم تدريس  
هذا الكتاب وطبعه على نفقتها



المملكة العربية السعودية

# المهارات الرقمية

الصف الثاني المتوسط

الفصل الدراسي الثاني



# الوحدة الثانية: التواصل عبر الإنترنت

التواصل هو أحد أهم ميزات الإنترنت. في هذه الوحدة، ستتعرف على الشبكات والطرق التي يمكنك من خلالها التواصل مع الآخرين. ستتعرف أيضًا على المدونات الصغيرة (Microblogging)، وعلى مجموعة من الإرشادات السلوكية المتعارف عليها عبر الإنترنت. أخيرًا، ستتعلم كيفية حماية بياناتك الشخصية، وكيفية التصرف كمواطن رقمي مثالي.

## أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- < مفهوم الشبكة وتمييز أنواعها المختلفة.
- < التعرف على نماذج شبكة الحاسب.
- < كيفية عمَل الإنترنت.
- < التعرف على المدونات الصغيرة (Microblogging).
- < كيفية التصرف كمواطن رقمي مثالي.
- < خطوات حماية خصوصيتك على الإنترنت.
- < توضيح معنى قانون حماية الملكية الفكرية.
- < توضيح معنى رخصة البرمجيات.

## الأدوات

< تويتر (Twitter)

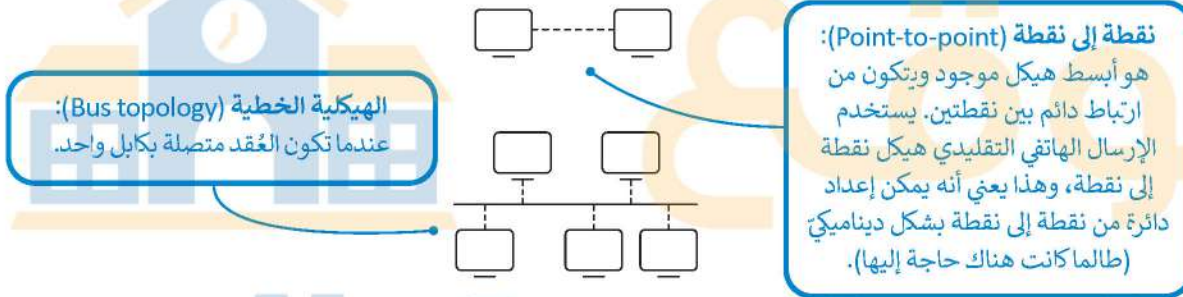


## ما الشبكة؟

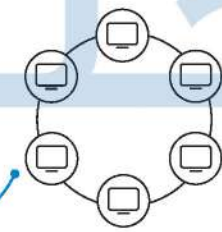
شبكة الحاسب (Network) عبارة عن جهازي حاسب أو مجموعة من أجهزة الحاسب والأجهزة الأخرى (مثل الطابعات، والهواتف الذكية، والأجهزة اللوحية) التي يتم ربطها من خلال الكابلات، أو قنوات الألياف الضوئية، أو التقنيات اللاسلكية (الأشعة تحت الحمراء، موجات الراديو، الأقمار الصناعية، إلى آخره). تسمى أجهزة الحاسب والأجهزة المتصلة بشبكة الحاسب بال**العُقد (Nodes)**، وتتواصل عُقد الشبكة مع بعضها من أجل تبادل البيانات، والملفات، والرسائل، ولمشاركة الأجهزة أيضًا.

## هيكلية الشبكة (Network Topology)

يشير مصطلح هيكلية الشبكة إلى تخطيط شبكة الحاسب، ويمكن القول بأن الهيكلية تشرح كيفية اتصال الشبكة ماديًا، كما تحدد المسار الذي يجب أن تسلكه البيانات للتنقل حول شبكة الحاسب، وتُعد أنواع هيكلية الشبكة الرئيسة والأكثر استخدامًا هي:



**هيكلية النجمة (Star Topology):**  
يتم توصيل جميع نقاط الشبكة في مخطط النجمة بجهاز مركزي. يسهل جدًا في هذا المخطط إضافة أي أجهزة جديدة في الشبكة مما يجعل من عملية إدارة الشبكة عملية سهلة من نقطة مركزية واحدة.



**هيكلية الحلقة (Ring Topology):**  
يجمع مخطط الحلقة بين أجهزة الشبكة المتصلة ببعضها على شكل حلقة، ويتم إرسال جميع البيانات عبر تلك الحلقة وصولاً إلى وجهتها النهائية.

## أنواع الشبكة

تُقسّم الشبكات إلى أنواع حسب التباعد الجغرافي بين الأجهزة المتصلة. حيث هناك الشبكات المحلية (Local Area Networks - LAN)، والشبكات الواسعة (Wide Area Networks - WAN).

الشبكات المحلية تربط أجهزة الحاسب الموجودة في مساحة صغيرة، مثل منزل، أو مكتب، إلى آخره.

الشبكات الواسعة يمكن أن تغطي دولة أو عدة دول في مختلف القارات. فعلى سبيل المثال، الإنترنت هو نوع من الشبكات الواسعة.



## نماذج شبكة الحاسب

هي قنوات اتصال لنقل البيانات، وتحدّد طريقة مشاركة الموارد بين أجهزة الحاسب في الشبكة، وهناك نوعان من نماذج شبكة الحاسب يتمثلان في:

### نموذج النظير للنظير (Peer-to-peer model)

لا يستخدم نموذج النظير للنظير (Peer-to-peer model) الخوادم لنقل البيانات، وبدلاً من ذلك يمكن لكل جهاز إرسال البيانات واستلامها مباشرة، ومشاركة موارده وطلبها من أجهزة شبكة الحاسب الأخرى، وهذا يعني أنه يتم تخزين البيانات محلياً على أجهزة شبكة الحاسب.

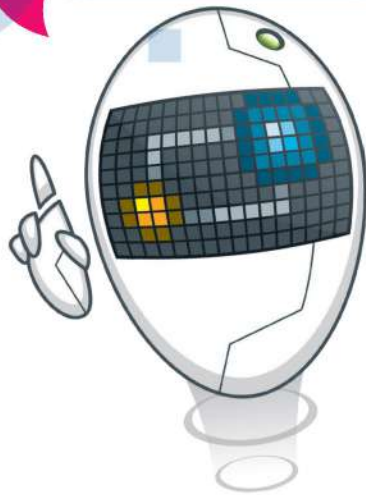
#### مميزات وعيوب نموذج النظير للنظير:

المميزات	العيوب
مكوّنات الحاسب أقل تكلفة.	ليس آمناً جداً.
سهولة الإعداد والتكلفة المنخفضة.	عدم وجود نظام تخزين مركزي.
سهولة الإدارة.	عدد المستخدمين محدود جداً.
عدم الحاجة لاستخدام خادم مخصص.	ضعف جودة الأداء.

### نموذج العميل / الخادم (Client/Server model)

نموذج العميل / الخادم هو النموذج الأكثر شيوعاً. يمكنك العثور عليه في كل مكان تقريباً، في المدارس والمصارف وما إلى ذلك.

تتكون الشبكة من جهازي حاسب أو أكثر، وعندما تكبر الشبكة، فإنها تدعم المزيد من المهام ويزداد عبء عملها. لذلك، لتقسيم هذه المهام وعبء العمل، يجب أن يكون لكل حاسب في الشبكة دور محدد.



يعمل نموذج العميل / الخادم كتطبيق موزع، حيث تعمل بعض أجهزة الحاسب كخوادم والبعض الآخر كعملاء. فعلى سبيل المثال، في أي متجر يوجد مساعدون وعمالء. العملاء لديهم طلبات يجب على المساعدين تلبيتها. يحدث الشيء نفسه تماماً في نموذج العميل / الخادم، حيث يجب أن تخدم الخوادم طلبات العملاء، وعادة تكون أجهزة الخوادم أكبر من حيث قدرتها ومواصفاتها لتتمكن من خدمة الأجهزة العميلة.

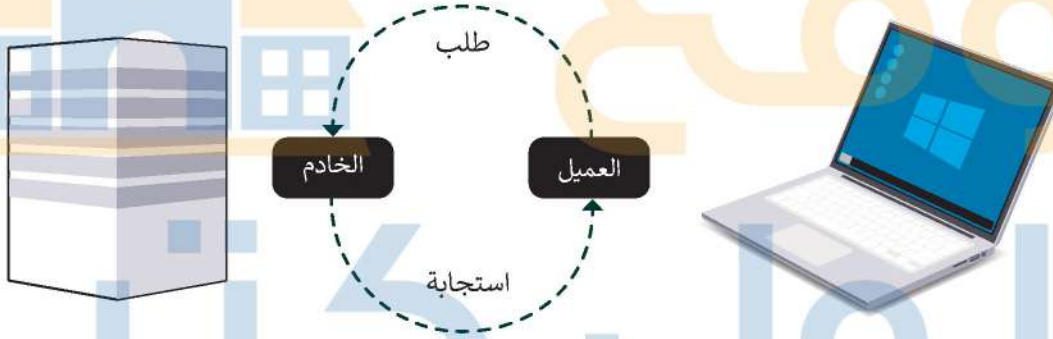
الخدمات مثل البريد الإلكتروني والوصول إلى الشبكة العنكبوتية مبنية على نموذج العميل / الخادم، فعند استخدام الإنترنت، يستخدم جهاز الحاسب الخاص بك متصفح المواقع الإلكترونية لإرسال طلب إلى خادم الشبكة العنكبوتية، والذي يجب أن يستجيب بالبيانات الصحيحة.

مميزات وعيوب نموذج العميل / الخادم:

العيوب	المميزات
يتطلب إدارة محترفة.	آمن جدًا.
الإعداد مكثف ومعقد.	أداء أفضل.
تعطل الخادم يتسبب في تعطل كامل الشبكة.	النسخ الاحتياطي مركزي.
قد يصبح الخادم محملاً (Overloaded)، إذا اتصل به عدد كبير جدًا من العملاء في وقت واحد.	أسهل من حيث إعداد البرامج وتحديثها.

## تبادل المعلومات

يجب أن تتواصل أجهزة الحاسب في الشبكة مع بعضها من أجل تبادل الرسائل والمعلومات. ويختلف الاتصال بين أجهزة الحاسب عن الاتصال بين البشر، حيث إن أجهزة الحاسب "تتواصل" مع بعضها باستخدام "لغات" مختلفة تسمى بروتوكولات الاتصال (Communication Protocols).



## بروتوكول الاتصال (Communication Protocol)

بروتوكول الاتصال هو نظام لتنسيقات الرسائل الرقمية وقواعد تبادل هذه الرسائل، ويُحدد البروتوكول طريقة تشكيلها.

يعتمد اتصال الحاسب في الوقت الحاضر على تبادل حزم المعلومات (Information Packets)، وتُقسّم المعلومات المراد توصيلها إلى أجزاء صغيرة مصنفة للإشارة إلى المرسل والمستلم. إن هذا النظام شبيه بنظام البريد التقليدي والبطاقات البريدية، حيث يوجد للحزم حد أقصى لطولها، ويتم إعادة توجيهها من حاسب إلى آخر للوصول إلى وجهتها، وفي حالة فقدان حزمة، يجب إعادة إرسالها. عندما يتلقى المستلم حزمة، يجب عليه إرسال إقرار إلى المرسل لإبلاغه باستلام الحزمة بنجاح. بهذه الطريقة، تكون عمليات إعادة الإرسال غير الضرورية محدودة.

يجب أن تحتوي الحزم على بنية معينة:

1	رأس الحزمة (The Header): يحتوي على وحدات رقمية بت (bit) التي تشير إلى المرسل والمستلم، بالإضافة إلى بروتوكول الاتصال ورقم الحزمة (Packet Number).
2	الحمولة (Payload): تحتوي على الرسالة أو البيانات (Data).
3	الذيل (Trailer): يحتوي على زوجين من البتات يخبران جهاز الاستقبال أنه وصل إلى نهاية الحزمة.



الرأس (Header)	الحمولة (Payload)	الذيل (Trailer)
< عنوان المرسل. < عنوان المُستلم. < البروتوكول. < رقم الحزمة.	< بيانات المعلومات.	< بيانات لإظهار نهاية الحزمة.

## مجموعة بروتوكولات TCP/IP

يشير المصطلح (Transmission Control Protocol-TCP) إلى بروتوكول التحكم في النقل بينما يشير (Internet Protocol-IP) إلى بروتوكول الإنترنت. يشير اسم TCP/IP إلى مجموعة من البروتوكولات وبرامج الأدوات المساعدة التي تدعم اتصال الشبكة منخفضة المستوى، ويدل اسم TCP/IP على أن TCP يعتمد أساساً على عنوان IP أدناه. وتشكل هاتان الطبقتان السفليتان من حزمة البروتوكولات قاعدة الاتصال عبر الإنترنت.

يُعد برنامج IP المسؤول عن توجيه الحزم عبر الشبكة العنكبوتية الخاصة بالشبكات المختلفة إلى وجهتها النهائية، بينما يقسم برنامج TCP الرسائل إلى حزم ويمررها إلى برنامج IP ليتم إرسالها، ثم يعيد ترتيب الحزم وتجميعها في وجهتها. يتعامل برنامج TCP أيضًا مع أي أخطاء تحدث كعدم وصول الحزمة مطلقاً إلى الوجهة أو تلف محتوياتها.

يشير (User Datagram Protocol-UDP) إلى بروتوكول بيانات المستخدم، حيث يشكل بديلاً عن بروتوكول التحكم في النقل TCP. يتمثل الاختلاف الرئيس بينهما في أن بروتوكول TCP يُعد موثوقاً بدرجة كبيرة، ولكن ذلك يأتي على حساب انخفاض الأداء، بينما يُعد بروتوكول UDP أقل موثوقية؛ لأنه يهتم بإنجاز المهمة دون النظر للأخطاء التي قد تحدث، ولكنه أسرع بشكل عام. لاحظ أن UDP يُعد جزءاً من مجموعة بروتوكولات TCP/IP.

توجد عدة بروتوكولات أخرى بمستوى أعلى من بروتوكولات TCP/IP، ويطلق عليها البروتوكولات العالية المستوى، ومن أهمها:

الاختصار	اسم البروتوكول	الوظيفة
FTP	File Transfer Protocol بروتوكول نقل الملفات	يستخدم لنقل الملفات بين حواسيب الشبكة.
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol بروتوكول نقل البريد الإلكتروني.	يستخدم لنقل رسائل البريد الإلكتروني.
HTTP	Hyper Text Transfer Protocol بروتوكول نقل النص التشعبي	يضمن تبادل البيانات في الشبكة العنكبوتية العالمية (صفحات الويب).
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure بروتوكول نقل النص التشعبي الآمن	يختلف عن البروتوكول السابق بأنه يوفر اتصالاً آمناً بين حاسوبين.
DNS	Domain Name System نظام اسم المجال	نظام يحول عناوين الحواسيب في الشبكة إلى ما يقابلها من عناوين IP.

## الوحدات الرقمية

الوحدة الرقمية الأساسية تسمى البت (Bit)، ويمكن أن تأخذ القيمة 1 أو 0، وتسمى هاتان القيمتان بالأرقام الثنائية (Binary digits)، ويمكن أن يكون لها معاني مختلفة. المعنى الأكثر شهرة هو حالتي التنشيط: تشغيل/إيقاف (On/Off).

كما هو الحال في القياسات الأخرى، تستخدم الوحدات الثنائية البادئات (prefixes):

وحدات تخزين المعلومات	البادئة
1 بت (bit)	1 بت (b)
1024 بت (bit)	1 كيلوبت (Kb)
1,048,576 بت (bit)	1 ميغابت (Mb)
1,073,741,824 بت (bit)	1 جيجابت (Gb)
1,099,511,627,776 بت (bit)	1 تيرابت (Tb)

هناك أيضًا وحدات معلومات أخرى تُعرَّف على أنها مضاعفات البتات، والأكثر شيوعًا هو البايت (Byte)، وهو متكون من 8 بتات.

وحدات المعلومات	بت (Bit)
1 بايت (Byte)	8 bits
1 كيلو بايت (KB)	1024 بايت (Byte)
1 ميغابايت (MB)	1024 كيلو بايت (KB)
1 جيجا بايت (GB)	1024 ميغابايت (MB)
1 تيرابايت (TB)	1024 جيجا بايت (GB)



تستخدم البت في قياس سرعة نقل البيانات في حين يستخدم البايت في قياس سعة التخزين.



هناك خدمات ويب  
مثل Speedtest.net  
والتي يمكنك استخدامها  
لاختبار سرعة وأداء  
اتصالك بالإنترنت.



## سرعة الشبكة

في شبكات الحاسب، تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات، ويتم حساب السرعة بوحدات ثنائية (bits) في الثانية. على سبيل المثال، تتم كتابة 1 بت في الثانية على هيئة 1 بت/ثانية (1bit/s) وهذا يعني أن إرسال 1 بت يستغرق ثانية واحدة، ومع تطور التقنية، يتم باستمرار تطوير العديد من التقنيات لزيادة سرعة الإرسال، حيث إن سرعة الشبكة هي المطلب الأكثر شيوعًا في كل من الشبكات السلكية واللاسلكية.

### خط المُشترك الرقمي غير المتناظر (Asymmetric Digital Subscriber Line - DSL)

في الوقت الحالي، يعد خط المُشترك الرقمي غير المتناظر أكثر التقنيات استخدامًا والتي تتيح نقل البيانات بسرعة عبر خطوط الهاتف، ويسمح بإرسال المزيد من البيانات مقارنة بخطوط المودم التقليدية. يدعم خط المُشترك الرقمي غير المتناظر معدلات نقل من 1.5 إلى 24 ميجابت/ثانية عند استقبال البيانات أو التنزيل (Downstream) ومن 0.5 إلى 3.5 ميجابت/ثانية عند إرسال البيانات أو التحميل (Upstream).

### خط المُشترك الرقمي عالي السرعة (Very high bit-rate Digital Subscriber Line - VDSL)

خط المُشترك الرقمي عالي السرعة هو تقنية الجيل التالي من خط المُشترك الرقمي (DSL)، ويوفر معدلات نقل بيانات أسرع من خط المُشترك الرقمي غير المتناظر. يدعم خط المُشترك الرقمي عالي السرعة معدلات نقل بيانات فائقة السرعة تبلغ 300 ميجابت/ثانية للتنزيل و 100 ميجابت/ثانية للتحميل إلى مسافات قصيرة (تصل إلى 300 متر).

### الألياف الضوئية أو البصرية (Optical fiber)

الألياف الضوئية هي ألياف مرنة وشفافة مصنوعة من السيليكون أو البلاستيك، ولا يتعدى سمكها سمك الشعرة. تُشَقَّر البيانات في نبضات ضوئية وتسمح بتبادل هذه الإشارات الضوئية عبر مسافات أطول، وبمعدلات نقل بيانات أعلى من أنواع الاتصال الأخرى. يمكن أن تصل سرعة التنزيل والتحميل إلى 2.5 جيجابت في الثانية (GBPS).

### شبكات الجيل الثالث (3rd Generation - 3G) والجيل الرابع (4th Generation - 4G) والجيل الخامس (5th Generation - 5G)

تُوفَّر شبكات الجيل الثالث (3rd Generation - 3G) مهاتفة لاسلكية متنقلة سريعة وإمكانية الوصول إلى الإنترنت، وتصل سرعة نقل البيانات فيها إلى 2 ميجابت/ثانية كحد أقصى.

شبكات الجيل الرابع (4th Generation - 4G) هي خليفة شبكات الجيل الثالث، وتُوفَّر شبكات الجيل الرابع إصدار تطور طويل الأمد (Long Term Evolution - LTE) وتصل سرعتها إلى 1000 ميجابت/ثانية لاستقبال البيانات و 500 ميجابت/ثانية لإرسال البيانات.

شبكات الجيل الخامس (5th Generation - 5G) هي أحدث معيار للشبكات اللاسلكية المصممة وتصل سرعتها إلى 20 جيجابت/ثانية، ويمكن لشبكات الجيل الخامس أن تدعم ما يصل إلى مليون جهاز لكل كيلومتر مربع، وهي سعة تتيح خدمات جديدة.

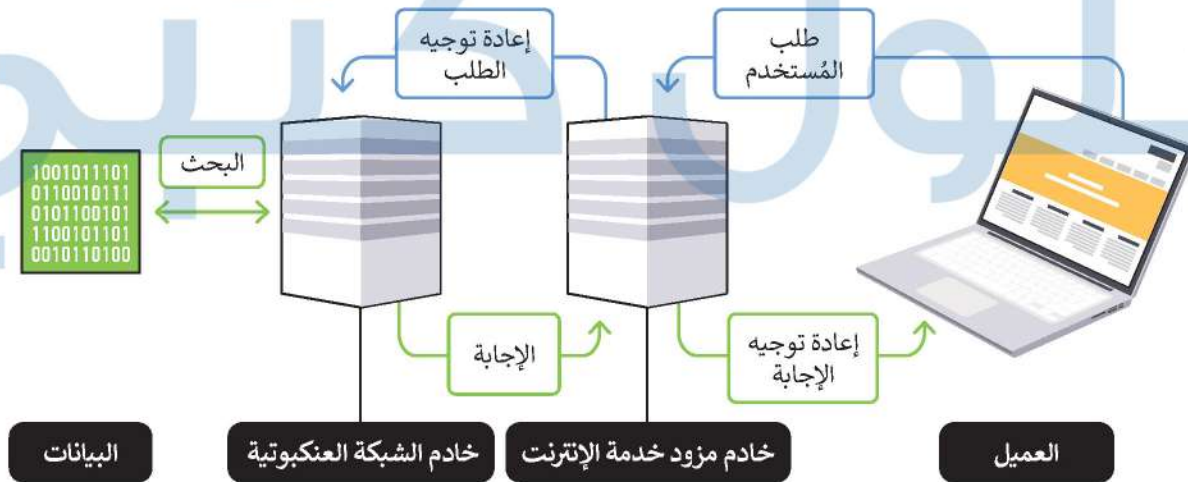
## كيفية عمَل الإنترنت

يتيح لك الإنترنت نقل المعلومات حول العالم في ثوانٍ. وعندما تُوصَل جهاز الحاسب الخاص بك بالإنترنت، فأنت تتصل بنوع خاص من الخادم (Server) بواسطة مزود خدمة الإنترنت (Internet Service Provider -ISP). يوفر خادم مزود خدمة الإنترنت ارتباطًا بين جهاز الحاسب الخاص بك والعالم الخارجي (الإنترنت). فعندما تريد عرض صفحات الشبكة العنكبوتية أو التحقق من بريدك الإلكتروني، يرسل جهاز الحاسب الخاص بك طلبات إلى خادم مزود خدمة الإنترنت، والذي بدوره يتصل بخوادم الإنترنت الأخرى، ويعيد توجيه الطلبات، ويسمى هذا النوع من خوادم الإنترنت بخادم الشبكة العنكبوتية (Web server).

في السابق، عندما يُريد شخصٌ ما جمع المعلومات، كان عليه الذهاب إلى مكتبة عامة وقضاء بعض الوقت للبحث. أما في الوقت الحاضر، فيوجد الإنترنت، أكبر مصدر للمعلومات ويمكن الوصول إليه من المنازل، أو المكاتب، أو من أي مكان آخر عبر الأجهزة الذكية.

### لعرض صفحة إلكترونية من متصفحك:

- 1 تكتب عنواناً في شريط عناوين المتصفح.
- 2 يرسل المتصفح الخاص بك طلب إلى خادم مزود خدمة الإنترنت الخاص بك لطلب الصفحة.
- 3 يبحث خادم مزود خدمة الإنترنت في قاعدة بيانات ضخمة لعناوين بروتوكول الإنترنت (Internet Protocol -IP)، تسمى نظام أسماء النطاقات (Domain Name Service -DNS) للعثور على خادم الشبكة العنكبوتية الذي يستضيف الموقع الإلكتروني الذي تريده، ثم يرسل طلبًا للصفحة إلى هذا الخادم.
- 4 يُرسل خادم الشبكة العنكبوتية الصفحة المطلوبة إلى خادم مزود خدمة الإنترنت الخاص بك.
- 5 يُرسل خادم مزود خدمة الإنترنت الصفحة إلى المتصفح الخاص بك وتُعرض على شاشتك.



### معلومة

تدعم الشبكة الرقمية للخدمات المتكاملة (Integrated Services Digital Network -ISDN) النقل الرقمي للصوت، والفيديو، والبيانات. تسمح شبكة الهاتف العامة (The Public Switched Telephone Network -PSTN) لأي هاتف في العالم بالاتصال بأي هاتف آخر، وترسل البيانات بمعدل 64 كيلوبت/ثانية. ومن الواضح أن هاتين التقنيتين قديمتين وسيتم التخلص منهما تدريجيًا.



## لنطبق معًا

### تدريب 1

اختر الإجابة الصحيحة.		
<input type="radio"/>	جهاز حاسب واحد.	1. تتكون الشبكة من:
<input checked="" type="checkbox"/>	العديد من أجهزة الحاسب والأجهزة الأخرى.	
<input type="radio"/>	العديد من أجهزة الحاسب.	
<input type="radio"/>	كل نقطة متصلة بكابل واحد.	2. هيكلية نقطة إلى نقطة هي:
<input type="radio"/>	ليست أبسط هيكلية.	
<input checked="" type="checkbox"/>	يتكون من رابط دائم بين عُقدتين.	
<input type="radio"/>	اتصال أجهزة الحاسب بشبكة.	3. يُحدد البروتوكول طريقة:
<input checked="" type="checkbox"/>	تشكيل الرسائل.	
<input type="radio"/>	عمل الإنترنت.	
<input checked="" type="checkbox"/>	الرسالة ( البيانات - Data).	4. حمولة الحزمة تحتوي على:
<input type="radio"/>	بروتوكول.	
<input type="radio"/>	عنوان المُرسِل.	
<input type="radio"/>	يُرسل الطلبات إلى خوادم الشبكة العنكبوتية.	5. خادم مزود خدمة الإنترنت:
<input checked="" type="checkbox"/>	يعيد توجيه الطلبات إلى خوادم الشبكة العنكبوتية.	
<input type="radio"/>	يبحث عن البيانات.	



## تدريب 2

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
✓	●	1. يعدّ نموذج شبكة الحاسب النظير للنظير (Peer-to-peer) آمناً للغاية.
●	✓	2. قد تكون الطابعة جزءاً من شبكة.
●	✓	3. يُستخدم بروتوكول SMTP لنقل رسائل البريد الإلكتروني.
✓	●	4. تُعدّ خوادم الشبكة العنكبوتية مسؤولة عن استقبال طلبات العميل.
●	✓	5. يُعتبر برنامج IP المسؤول عن توجيه الحزم عبر الشبكة العنكبوتية الخاصة بالشبكات المختلفة إلى وجهتها النهائية.
●	✓	6. يرسل خادم الشبكة العنكبوتية إجابة إلى خادم مزود خدمة الإنترنت.
●	✓	7. تربط الشبكات المحلية أجهزة الحاسب الموجودة في مساحة صغيرة، مثل أجهزة الحاسب في المدرسة.
●	✓	8. يستخدم خادم مزود خدمة الإنترنت نظام أسماء النطاقات DNS في عمله.
✓	●	9. عندما يتلقى المُستلم حزمة، ليس من الضروري إرسال إشعار إلى المُرسل.
✓	●	10. يجب أن يكون للبروتوكول هيكل معين: الرأس، والحمولة، والذيل.
●	✓	11. سرعة الشبكة هي المطلب الأكثر شيوعاً.
✓	●	12. تُعتبر شبكات الجيل الرابع أكثر التقنيات استخداماً في نقل البيانات بسرعة عبر خطوط الهاتف.

### تدريب 3

④ صل أجيال الشبكة مع النص الصحيح.

يمكن أن تدعم ما يصل إلى مليون جهاز لكل كيلومتر مربع.	3	
الحد الأقصى لنقل البيانات هو 2 ميجابت/الثانية.	1	1 شبكات الجيل الثالث (3G)
هي خليفة شبكات الجيل الثالث.	2	2 شبكات الجيل الرابع (4G)
تُقدم ما يصل إلى 1000 ميجابت/الثانية لاستقبال البيانات.	2	3 شبكات الجيل الخامس (5G)
تُقدم ما يصل إلى 500 ميجابت/الثانية لإرسال البيانات.	2	

### تدريب 4

④ قارن بين خصائص تقنيات خط المُشترك الرقمي (ADSL) غير المتناظر وخط المُشترك الرقمي عالي السرعة (VDSL) من حيث السرعة.

**تقنيات خط المُشترك الرقمي ADSL: يدعم معدلات نقل من 1.5 إلى 24 ميجا/ثانية عند استقبال البيانات أو التنزيل ومن 0.5 ميجا/ثانية عند إرسال البيانات أو التحميل**

**تقنيات الخط المُشترك الرقمي VDSL: يدعم معدلات نقل بيانات فائقة السرعات تبلغ 300 ميجا/ثانية للتنزيل و100 ميجا/ثانية للتحميل الى مسافات قصيرة تصل الى 300 متر**

## تدريب 5

④ قارن بين خصائص الشبكات المحلية (LAN) والشبكات الواسعة (WAN) من حيث نطاق التغطية الجغرافية.

الشبكات المحلية LAN: تربط أجهزة الحاسب الموجودة في مساحة صغيرة مثل منزل أو مكتب إلى آخره.  
الشبكات الواسعة WAN: يمكن أن تغطي دولة أو عدة دول في مختلف القارات

## تدريب 6

④ باستخدام خدمة الويب Speedtest.net، اختبر سرعة التنزيل والتحميل الخاصة باتصال الإنترنت في منزلك، ثم قارن القيم الناتجة عن هذا الاختبار بالقيم الخاصة بأحد زملائك في الصف. هل تعتقد أن قيم سرعة التنزيل والتحميل المختلفة مرتبطة بنوع الشبكات؟





## أدوات التواصل والمواطنة الرقمية

### أدوات التواصل

يعدّ التواصل جزءًا أساسيًا في أي مجتمع، حيث يستخدمه الأفراد في التشجيع ومشاركة المفاهيم والاتصال وغيره، وتستخدم أدوات التواصل المختلفة في مجالات متعددة مثل التعليم والأعمال التجارية ومجال العمل. وتشتمل أدوات التواصل الشائعة على وسائل التواصل الاجتماعي، والرسائل الفورية، والرسائل الإلكترونية النصية القصيرة، والبريد الإلكتروني، والتدوين المُصغر، ويصبح استخدام هذه الأدوات مفيدًا عندما تحكمه قواعد التواصل الأخلاقي، التي تشير إلى التواصل بطريقة واضحة وموجزة وصادقة ومسؤولة.

### المدونات الصغيرة (Microblogging)

المدونات الصغيرة هي مزيج من التدوين والمرسلة الفورية التي تتيح للمستخدمين إنشاء رسائل قصيرة لنشرها ومشاركتها مع الآخرين عبر الإنترنت. وهي بعكس المدونات التقليدية، التي غالبًا ما تتم استضافتها على موقع إلكتروني مخصص، وتُنشر عادةً المدونات الصغيرة على منصات ووسائل التواصل الاجتماعي. منصة المدونات الصغيرة الأكثر شيوعًا هي **تويتر (Twitter)**.  
رسائل المدونات الصغيرة موجزة ويمكن كتابتها أو استلامها باستخدام مجموعة متنوعة من أجهزة الحوسبة، بما في ذلك الأجهزة المحمولة، وتتضمن رسائل المدونات الصغيرة تنسيقات محتوى متنوعة، بما فيها النصوص، والصور، والفيديو والصوت، والارتباطات التشعبية.

#### مزايا المدونات الصغيرة:

بدأ الاتجاه نحو المدونات الصغيرة عندما ظهرت وسائل التواصل الاجتماعي لتوفير طرق أسرع للشركات لإشراك العملاء.



وقت أقل لإنشاء المحتوى	يُمكنك نشر شيء جديد تستغرق كتابته أو تطويره بضع ثوان.
الراحة أثناء التنقل	تسهل عليك الكتابة والتفاعل مع منصات المدونات الصغيرة باستخدام تطبيقات الهواتف الذكية أو الأجهزة اللوحية بدلاً من القيام بنفس المهام مع منشورات طويلة في المدونات.
طريقة مباشرة للتواصل	يمكنك استخدام منصات المدونات الصغيرة للتواصل مباشرة مع الآخرين من خلال التعليق (Commenting)، والتغريد (tweeting)، وإعادة التدوين (Re-Blogging)، والإعجاب (Liking)، والمزيد.
تكرار النشر	تتضمن المدونات الصغيرة منشورات أقصر ولكنها أكثر تواترًا بينما تتضمن المدونات العادية عكس ذلك.

#### معلومة

تويتر (Twitter) هو أحد أقدم منصات المدونات الصغيرة، وتم إطلاقه في يوليو من عام 2006 وسمح للناس وقتها بالتعبير عن أفكارهم في 140 حرفًا أو أقل.

## تويتر (Twitter)

تويتر عبارة عن خدمة شبكات اجتماعية ومدونات صغيرة تُمكن مستخدميها من إرسال وقراءة الرسائل النصية القصيرة، والمعروفة باسم **التغريدات (Tweets)**.

يقدم تويتر العديد من الميزات للمستخدمين، حيث يسمح لك بإرسال وقراءة تغريدات المستخدمين الآخرين. التغريدات محدودة بـ 280 حرفاً، ويمكنك إرسال واستقبال التحديثات (Updates) على التغريدة عبر موقع تويتر الإلكتروني والرسائل النصية القصيرة (SMS) ورسائل البريد الإلكتروني (Emails).

يُمكنك حصر استلام التغريدات على دائرة أصدقائك (الارسال للجميع هو الافتراضي). أخيراً، يُمكنك البحث عن أشخاص بالاسم أو اسم المستخدم، أو استيراد أصدقاء من شبكات أخرى، أو دعوة صديق عبر البريد الإلكتروني.

يُطلق على الأشخاص الذين وافقوا على تلقي تغريداتك عبر تويتر **متابعين (Followers)**.

إذا أضفت شخصاً آخر إلى قائمة الأشخاص الذين تقرأ منشوراتهم، فأنت **تتابعهم (Follow)**.

The image shows a screenshot of the Twitter website interface with several callouts explaining key features:

- Home (الرئيسية):** اضغط على الرئيسية (Home) لمشاهدة تغريدات الحسابات التي تتابعها.
- Notifications (المنبهات):** هنا يمكنك الحصول على تنبيهات حسابك.
- Messages (الرسائل):** اضغط على الرسائل (Messages) وأبدأ محادثة خاصة بينك وبين الآخرين على تويتر.
- Bookmarks (العلامات المرجعية):** ضع العلامات المرجعية (Bookmarks) على التغريدات التي تهتمك للرجوع لها مستقبلاً بكل سهولة.
- Search (البحث):** اضغط على مربع البحث في تويتر (Search Twitter) للبحث عن التغريدات أو المغردين.
- Post (عزّد):** اضغط على عزّد (Tweet) لنشر رسالة قصيرة.
- Profile (الملف الشخصي):** اضغط على الملف الشخصي (Profile) لتحرير معلوماتك الشخصية.



### القواعد الأساسية للحوار عبر الإنترنت:

يُمكنك استخدام تطبيقات  
الحاسب والهواتف الذكية  
مثل تويي (Tweetie)  
وتوييريفيك (Twitterrific)  
لإرسال واستقبال رسائل  
تويي. تحتوي بعض أنظمة  
التشغيل على وظائف تويي  
المتكاملة للاستفادة منها.



1	احترم دائماً آراء الآخرين حتى لو كنت لا تتفق معهم.
2	حاول فهم وجهات نظر الآخرين والتعبير عن آرائك بطريقة مهذبة.
3	لا تستخدم لغة بذيئة، حتى مع أصدقائك المقربين.
4	حاول استخدام علامات الترقيم عند الحاجة، فعلامات التعجب والاستفهام يمكن أن تُغير معنى عباراتك.
5	لا تحذف المشاركات التي لا توافق عليها. بدلاً من ذلك، حاول شرح وجهة نظرك، واحذف التغريدات فقط إذا كانت تتضمن أشياء سيئة لك أو لأصدقائك.
6	إذا كان هنالك شخص ما يتنمر عليك، فاحذفه أو احظره وأبلغ والديك بذلك.

### المواطنة الرقمية (Digital Citizenship)

هي الاستخدام الآمن والمسؤول للتقنيات الرقمية، بالإضافة إلى كونك عضواً نشطاً ومحترماً في المجتمع الرقمي سواء عند الاتصال بالإنترنت أو عدم الاتصال به. ففي الأساس، تُعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية.

في الكثير من الأحيان، يُسيء الطلبة والكبار استخدام التقنيات الرقمية. لذلك، تُحاول المواطنة الرقمية معالجة ما لا يعلمه المُستخدمون، وتعزيز استخدام آمنٍ للتقنيات الرقمية. تتمثل المبادئ الأساسية للمواطنة الرقمية التي يجب أن يكون كل مواطن رقمي على دراية بها في: الهوية الرقمية، والتواصل الرقمي، وآداب السلوك على الإنترنت، والملكية الفكرية، والقانون الرقمي.

### البيانات الشخصية والهوية الرقمية

أي بيانات تتعلق بشخص ما ويمكن أن تحدد هويته، تسمى البيانات الشخصية. على سبيل المثال، الاسم، واللقب، ورقم الهاتف، ورقم الهوية وما إلى ذلك هي بيانات شخصية. في حين أن الهوية الرقمية هي مجموعة معلومات تتعلق بشخص ما موجودة في شكل رقمي. يمكن أن يكون هذا كل شيء بدءاً من تاريخ ميلادك وحتى الصور التي تم تحميلها على وسائل التواصل الاجتماعي أو المنشورات التي أنشأتها أو علقت عليها أو حسابك البنكي عبر الإنترنت.

في الوقت الحاضر مع وجود الكثير من الأشخاص الذين يتواصلون عبر الإنترنت، هناك العديد من المخاطر، لذلك من المهم حماية نفسك، فيجب عليك عدم إعطاء اسمك، أو عنوانك، أو رقم هاتفك، أو بيانات شخصية أخرى إلى غرباء أو مواقع غير معروفة.

إذا كان الموقع معروفاً، فيمكنك تقديم بعض المعلومات، ولكن عليك الحذر دائماً، فهناك مواقع، على سبيل المثال تُقدم خدمات البريد الإلكتروني المجانية التي قد تطلب اسمك وربما بيانات شخصية أخرى، في هذه الحالة، الأمر يعود إليك لتقرر ما إذا كنت ستقدم معلوماتك الحقيقية أم لا.



## حماية خصوصيتك على الإنترنت

- عند استخدام منصات التواصل الاجتماعي، من المهم التأكد من ضبط إعدادات الخصوصية بشكل مناسب، وأن ما تشاركه لن يكشف عن أي شيء له طبيعة شخصية أو مالية. فيما يلي بعض النصائح لحماية خصوصيتك عبر الإنترنت:
- < تعرّف على إعدادات خصوصية منصات التواصل الاجتماعي وعدّلها وفقاً لمستوى الأمان الذي يناسبك. اختر من يمكنه رؤية معلوماتك و منشوراتك، وتجنب تعيين رؤية ملفك الشخصي على عام (Public).
- < احم معلوماتك الشخصية ولا تجعلها متاحة عبر الإنترنت، ولا تشارك البيانات التي قد تساعد في معرفة اسمك، عنوانك، أو مدرستك.
- < كن حذراً عند نشر شيء ما، ولا تنس أن نصوصك مرئية للجميع، لذا حاول ألا تكتب شيئاً يمكن أن يساء فهمه بسهولة.
- < لا تفترض أن المحتوى الذي عينته على أنه خاص (Private) آمن بنسبة 100%؛ نظراً لأن جميع البيانات موجودة على الإنترنت، فقد تتعرض للاختراق من قبل أحد المُخترقين (Hackers) أو بسبب سرقة هاتفك الذكي.
- < كن حريصاً على الصور أو مقاطع الفيديو الخاصة بك، واحرص على ألا تظهر في صور الآخرين المنشورة أو مقاطع الفيديو دون علمك.
- < في مواقع التواصل الاجتماعي، من الأفضل أن تُصادق فقط الأشخاص الذين تعرفهم بالفعل وتحديث معهم شخصياً، فأنت لا تعرف أبداً من وراء اسم المستخدم أو الصورة.
- < تذكر دائماً أنك إذا نشرت شيئاً، أو نصّاً، أو صورة، فمن المحتمل أن يكون هذا المنشور متاحاً إلى الأبد. حتى إذا حذفته، فقد يكون لدى شخص آخر أو حاسب آخر نسخة من هذه المعلومات، وهذا يسمى (البصمة الرقمية).

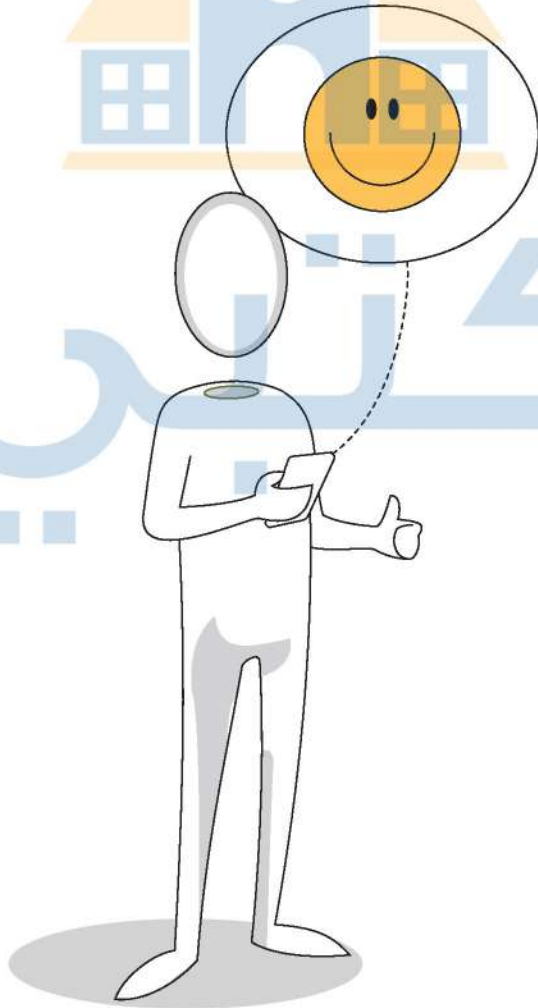
## آداب السلوك على الإنترنت (Netiquette)

مثل أي مجتمع، لا يمكن لمجتمع الإنترنت العمل بدون بعض قواعد السلوك الجيدة. هذه مجموعة من القواعد السلوكية المتعارف عليها عبر الإنترنت والتي لا تستند إلى قوانين، ولكن يجب أن يكون لديك التزام أخلاقي لاتباعها، حتى لا تواجه مشكلات عند الاتصال بمستخدمي الإنترنت الآخرين. هناك أيضاً بعض أشكال الاتصال والإجراءات التي تعتبر غير مناسبة ويجب تجنبها.

**نيتيكييت (Netiquette)** هو المصطلح الذي يحدّد هذه القواعد السلوكية عبر الإنترنت. المصطلح هو مزيج من كلمة شبكة (Net) وآداب (etiquette). تتعلق قواعد السلوك هذه بشكل أساسي بالاتصال عبر البريد الإلكتروني، والمراسلة الفورية، والمحادثة، والمنتديات، والمدونات، ومواقع التواصل الاجتماعي.

عندما تكون متصلاً بالإنترنت، عليك أن تضع في اعتبارك أن الإنترنت يوفر إخفاءً نسبياً لهويتك. ليس من السهل معرفة الشخص وراء اسم المُستخدم أو البريد الإلكتروني، ولا تعرف أي معلومات عن الأشخاص الذين تتواصل معهم، باستثناء المعلومات التي يشاركونها معك.

أخيراً، ليس لديك القدرة على رؤية أو سماع ردود أفعال الآخرين، أو فهم حالاتهم العقلية، ففي التواصل وجهاً لوجه، تنقل لغة الجسد وتعبيرات الوجه مشاعر ورنود أفعال الأشخاص الذين تتحدث معهم.

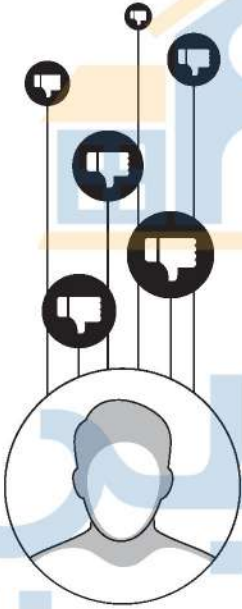


## بعض آداب السلوك الأساسية في استخدام الإنترنت:

1	اتبع نفس قواعد السلوك الجيدة التي تستخدمها في الحياة الواقعية، حيث ينطبق نفس المستوى من الأخلاق على الإنترنت.
2	احترم خصوصية الآخرين، ولا تشارك المحتوى أو عناوين البريد الإلكتروني الخاصة بهم، فعلى سبيل المثال، في رسالة بريد إلكتروني مع أكثر من مستلم واحد، استخدم نسخة مخفية الوجهة (BCC).
3	استخدم لغة مناسبة، وتجنب الأخطاء الإملائية والنحوية، ولا تكتب بأحرف كبيرة، فإنها أشبه بالصراخ، وتجنب التعابير الوقحة.
4	لا تستخدم مواد محمية بحقوق الطبع والنشر التي لا تملك حقوقها.
5	لا تُرسل رسائل غير مرغوب فيها (Spam) ولا تُتابع أو تُرسل رسائل إلكترونية متسلسلة.
6	لا تُشارك في المضايقات (Flame wars)، وهي مناقشات على الإنترنت غالبًا ما تكون مصحوبة بالألفاظ النابية أو أي لغة مسيئة أخرى.

## التنمر الإلكتروني (Cyberbullying)

التنمر الإلكتروني هو أي عمل من أعمال التهيب، أو العدوان، أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية، أي الإنترنت والهواتف الذكية، بطريقة متعمدة ومتكررة. يُمكن أن يحدث التنمر الإلكتروني من خلال الرسائل القصيرة، ورسائل البريد الإلكتروني، وغرف المحادثة، ووسائل التواصل الاجتماعي، والمنتديات وما إلى ذلك، ويصعب الحد من هذا التهيب، حيث لا توجد قيود سواء على رسائل البريد الإلكتروني الموزعة، أو على عدد المُستلمين الذين يُمكن إدخالهم في هذه الرسائل.



### أنواع التنمر الإلكتروني:

يشمل التعليقات والمنشورات والرسائل على مواقع التواصل الاجتماعي التي تهدف إلى إزعاج أو مضايقة أو إيذاء شخص ما.	التنمر اللفظي.
تحدث عندما ينشر شخص ما عبر الإنترنت أو يشارك على نطاق واسع المعلومات الشخصية والمحادثة والصور ومقاطع الفيديو عبر الرسائل القصيرة SMS دون إذن مالكها.	التنمر الإلكتروني عبر نشر المعلومات والصور الشخصية.
يخترق المُتَنَمَّر الحساب الشخصي إما لغرض المراقبة أو بهدف انتحال شخصية الضحية والنشر باسمها. وأيضًا، إنشاء حساب وهمي ينتحل شخصية الضحية.	اختراق الحسابات الشخصية.
تستهدف مجموعة من الأشخاص شخصًا معينًا وتطاردته وتلاحقه. لذلك؛ يتم تجاهل هذا الشخص واستبعاده في المعاملات الإلكترونية.	التنمر الجماعي والنبذ الإلكتروني.
يشمل ذلك المؤثرين والمدونين وأي شخص يعمل في صناعة المحتوى الإلكتروني، حيث يستهدف صانع المحتوى شخصًا معينًا بخطاب كراهية أو عنصرية أو إساءة أو فضيحة.	تنمر صانعي المحتوى الإلكتروني.



يهدف نظام مكافحة جرائم المعلوماتية السعودي إلى تأمين التبادل الآمن للبيانات ، وحماية حقوق مستخدمي أجهزة الحاسب والإنترنت ، وحماية المصلحة العامة والأخلاق وكذلك خصوصية الأشخاص.



### نصائح لمواجهة التنمر الإلكتروني:

- 1 تجاهل التعليقات والرسائل المسيئة ولا ترد عليها.
- 2 احظر وأبلغ عن أي شخص يقوم بالتنمر عبر الإنترنت.
- 3 تعرف على القوانين المتعلقة بالجرائم الإلكترونية، ولا تتردد في الإبلاغ عن حالات التهديد أو التشهير أو الابتزاز الإلكتروني.
- 4 لا ترد على الإساءة بإساءة مثلها.
- 5 لا تلم نفسك؛ حاول أن تفصل تمامًا بين نظرتك لنفسك وما يقوله المتنمرون عنك.
- 6 خذ استراحة من حياتك الرقمية واستخدام وسائل التواصل الاجتماعي.
- 7 تحدث عن تعرضك للتنمر واطلب المساعدة من الأشخاص المقربين، ولا تتردد في طلب المساعدة من المختصين.



### الملكية الفكرية (Intellectual Property - IP)

الملكية الفكرية (Intellectual Property - IP) هي أي شيء أصلي يُنشئه شخص ما. يوجد على الإنترنت قدر هائل من المعلومات، فقد يمنح العديد من الناس وقتهم الثمين مجاناً لإنشاء ومشاركة الكثير من المواد المدهشة على الإنترنت، لذلك من الضروري احترام استعمال هذه المواد، وحفظ حقوق أصحابها الأصليين.

### لاحترام الملكية الفكرية:

- اذكر دائماً مصدر الصور أو المعلومات.
- اطلب الإذن قبل استخدام عمل الآخرين.
- صمّن روابط المواقع الأخرى بدلاً من مجرد تنزيل محتوياتها وإعادة نشرها كما لو كانت ملكك.
- شارك المواد الخاصة بك ليستخدمها الآخرون.
- لا تستخدم البرامج أو الأفلام أو المقاطع الصوتية المقرصنة (Pirated).



## قانون الملكية الفكرية (Intellectual Property law - IP)

قانون الملكية الفكرية هو مجموعة من القواعد التي يجب على الناس اتباعها. تُطبق المحاكم والجهات المعنية هذه القواعد وتعاقب من يخالفها. يتضمن قانون الملكية الفكرية الحقوق التي يتمتع بها الأشخاص بخصوص الأشياء التي ينشئونها، مثل الأعمال الفنية ومقاطع الصوت والأدب، وتُسمى **حقوق التأليف والنشر (Copyrights)**، كما أنه يحمي الاختراعات التي يصنعها الناس بنوع خاص من القانون الذي يسمى براءة الاختراع. إن انتهاك حقوق الطبع والنشر هو استخدام غير قانوني لمواد محمية، مثل نسخها أو توزيعها بدون إذن، ويُطلق على نسخ وبيع الأفلام ومقاطع الصوت غير المجانية اسم **قرصنة (Piracy)**، ونظرًا لأن النسخ غير القانونية تُباع عادةً بسعر منخفض، فهي أكثر جاذبية للأشخاص الذين لا يستطيعون تحمل أسعار أعلى للنسخ الأصلية، ولكن هذا لا يجعل القرصنة عملاً مشروعًا.

تجمع الهيئة السعودية للملكية الفكرية تحت مظلة واحدة، أنواع الملكية الفكرية المتمثلة في: حقوق النشر والعلامات التجارية وبراءات الاختراع، وبالنسبة لهذه الأنواع يوجد قانون راسخ، يدعم تسجيل تلك الحقوق القيمة المتعلقة بالملكية الفكرية.

## المشاع الإبداعي (Creative commons)

يوفر المشاع الإبداعي (Creative common - CC) أدوات تطوعية للسماح للمبدعين بإدارة حقوق النشر الخاصة بهم، ويمكنك فعل ما تريد باستخدام مواد المشاع الإبداعي التي لا تخلو من حقوق النشر، ولا يفقد مبتكر العمل حقوق النشر الخاصة به في العمل بل يختار مشاركة العمل مع الجمهور تحت شروط معينة.

يحتوي الجدول التالي على المواد المحمية بحقوق الطبع والنشر وتتمثل في:

العمل الأدبي: كتب، مقالات، شعر.

مقاطع الصوت وملفات MP3.

برامج الحاسب.

الفنون: الجرافيك، والرسومات، والنحت، إلى آخره.

الرسوم المتحركة ومقاطع الفيديو.

الأعمال المعمارية.

من المهم أن تتذكر أن منشئ المحتوى هو صاحب العمل، وهذا يمنحه/يمنحها حقوقًا يجب الاعتراف بها وحمايتها.

### الانتحال (Plagiarism)

هو نسخ عمل شخص آخر حرفيًا أو إعادة صياغته على أنه عملك الخاص. لا تنسخ أي شيء من الإنترنت لأداء واجبك المنزلي، حتى لو كان مجانيًا دون الإشارة لمصدره.

### معلومة

لا يطلب مسؤولي الدعم الفني كلمات المرور أبدًا. لا تعطِ كلمات السر الخاصة بك لأي شخص، ولا تهمل تفعيل التحقق الثنائي في المواقع والتطبيقات التي توفر ذلك.

## البرمجيات (Software)

رخصة البرمجيات (Software License) هي عقد تم إنشاؤه بواسطة مُصممي البرامج فيما يتعلق باستخدامه وإعادة توزيعه، وتُستخدم هذه الرخصة لحماية البرامج من الإجراءات غير القانونية. فعند استخدام برمجيات مسجلة الملكية، يجب أن يكون لديك دائماً ترخيص يمنحك الحق في استخدامها، وغالباً ما يتم شراء الرخصة مع البرنامج. يشمل ترخيص البرمجيات أيضاً الصيانة، وعادةً ما يكون هذا لمدة عام واحد ويكون إما مدرجاً أو اختياريًا، ويحتوي اتفاق الصيانة (Maintenance Agreement) أو العقد على تحديثات طفيفة، على سبيل المثال، من الإصدار 1.1 إلى 1.2، وأحياناً تحديثات رئيسية، على سبيل المثال، من الإصدار 1.2 إلى 2.0، ولها أسماء مختلفة مثل التحديث (Update) أو ضمان البرنامج (Software Assurance). للحصول على تحديث رئيس للبرنامج، يتعين على العميل عادةً شراء ترقية (Upgrade)، إذا لم تكن مشمولة في اتفاقية الصيانة.

تُوفر رخص البرمجيات المجانية (Free Software Licenses) حقوقاً لمستخدمي البرنامج والتي عادةً ما تكون مقيدة بموجب قانون حقوق النشر، ويجوز للمستخدمين استخدام البرنامج بحرية وإعادة توزيع الإصدارات الجديدة أو دمجها في برامج أخرى. تتشابه رخص البرمجيات مفتوحة المصدر (Open Source)، ولكنها تشير إلى البرامج التي يتوفر بها كود المصدر (Source Code). يمكنك فقط قراءة الكود أو تعديله وإنشاء نسخة جديدة من البرنامج.

غالباً ما يُطلب نشر أي نسخة معدلة كنسخة مفتوحة المصدر أيضاً، وتسمى برخصة الحقوق المتروكة (Copyleft). هناك العديد من التراخيص المجانية ومفتوحة المصدر، لذا تأكد من معرفتك بما يسمح وما لا يسمح الترخيص لك بفعله.

إلى جانب ترخيص البرمجيات مسجلة الملكية، هناك نوعان آخران من التراخيص:

رخصة البرمجيات المجانية (Free Software License).

رخصة البرمجيات المفتوحة المصدر (Open Source License).

## البرمجيات المجانية (Freeware)

البرمجيات المجانية هي برامج متوفرة للمستخدمين بدون تكلفة أو مقابل رسوم اختيارية، ولكن عادةً ما يكون حق الاستخدام مقيد من ناحية واحدة أو أكثر. هذا على عكس البرامج التجارية، والتي يتم بيعها عادةً من أجل الربح. ولكن مع ذلك، في بعض الحالات يتم توزيع البرامج المجانية لغرض تجاري وتكون مرخصة بدون تكلفة.

## البرمجيات المجانية التجريبية (Shareware)

البرمجيات المجانية التجريبية هي برامج متوفرة للمستخدمين بدون تكلفة وعلى أساس تجريبي، وغالباً ما تُقدّم البرمجيات المجانية التجريبية كتحميل من موقع إلكتروني على الإنترنت أو كقرص مضغوط مضمن في صحيفة أو مجلة. إن الأساس المنطقي وراء البرمجيات المشاركة هو منح المُستخدم الفرصة لتجربة البرنامج والحكم على فائدته قبل شراء ترخيص للإصدار الكامل من البرنامج.

## البرمجيات المجانية (Freemium)

البرمجيات المجانية هي نموذج يساعدك في استخدام تطبيق ما مجاناً ولكن بوظائف أقل، وإذا كنت تريد جميع الميزات، فستعين عليك شراء التطبيق.

## البرمجيات المجانية للاستخدام الشخصي (For Personal Use)

عند تنزيل تطبيق للاستخدام الشخصي في المنزل، لا يُسمح لك باستخدامه لأغراض تجارية، وإذا كنت تريد التطبيق الخاص بشركة أو مؤسسة، فأنت بحاجة إلى شراء ترخيص بعدد المُستخدمين.



## لنطبق معًا

### تدريب 1

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. أي بيانات تُحدّد هوية شخص ما تسمى البيانات الشخصية.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2. تُوفّر البرمجيات التجريبية للمستخدمين بدون تكلفة.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. يجب عليك دائمًا تقديم بياناتك الشخصية إلى جهات معروفة مثل خدمات البريد الإلكتروني المجانية.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4. المواطنة الرقمية هي طريقة لإعداد الطلبة لإساءة استخدام التقنيات الرقمية.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. تحمي قوانين الملكية الفكرية أي شيء يصنعه شخص ما باستخدام عقله.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6. يجب عليك احترام قوانين الملكية الفكرية.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. تشمل حقوق التأليف والنشر الحقوق التي يتمتع بها الأشخاص على الأشياء التي ينشئونها، مثل الفن والموسيقى والأدب.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8. أنت قادر على نسخ وبيع أي فيلم.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9. تعدّ مواد المشاع الإبداعي خالية من حقوق النشر.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	10. رخصة البرمجيات هي عقد تم إنشاؤه بواسطة مُصممي البرامج فيما يتعلق باستخدامه وإعادة توزيعه.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	11. تُستخدم الرُّخص لحماية البرامج من الإجراءات غير القانونية.



## تدريب 2

④ صل العمود الأول بما يناسبه من عبارات العمود الثاني:

- 2 شارك المواد الخاصة بك  
ليستخدمها الآخرون.
- 3 برامج الحاسب.
- 2 لا تستخدم البرامج، أو الأفلام، أو  
الموسيقى المقرصنة.
- 1 إذا كان الشخص عضوًا في نقابة  
عمّالية.
- 3 الأعمال المعمارية.
- 2 اذكر دائمًا مصدر الصور أو  
المعلومات.
- 3 الأعمال الأدبية: كتب، مقالات،  
شعر.
- 2 ضمّن الروابط على الموقع  
الإلكتروني الخاص بك بدلًا من  
مجرد تنزيل المواد وإعادة نشرها  
كما لو كانت ملكك.
- 2 اطلب الإذن قبل استخدام عمل  
الآخرين.

1

البيانات الشخصية

2

الملكية الفكرية

3

مواد حقوق التأليف والنشر

### تدريب 3

اختر الإجابة الصحيحة.	
<input type="radio"/>	تتضمن حقوق الأشخاص على الأشياء التي ينشئونها.
<input checked="" type="checkbox"/>	تُحدد قواعد السلوك الواجب اتباعها عند استخدام الإنترنت.
<input type="radio"/>	حماية البرامج من الإجراءات غير القانونية.
<input checked="" type="checkbox"/>	نسخ عمل شخص آخر والادعاء بأنه عملك.
<input type="radio"/>	طريقة لإعداد الطلاب للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية.
<input type="radio"/>	أي سلوك عدائي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية.
<input type="radio"/>	تتضمن مشاركات أطول ولكن أقل تكرارًا.
<input type="radio"/>	تسمح لك بنشر شيء جديد يستغرق الكثير من الوقت لتطويره.
<input checked="" type="checkbox"/>	تتضمن مشاركات أقصر ولكن أكثر تكرارًا.
<input checked="" type="checkbox"/>	لاستخدام علامات التقييم عند الحاجة.
<input type="radio"/>	لحذف المشاركات التي لا توافق عليها.
<input type="radio"/>	لعدم احترام آراء الآخرين إذا كنت لا توافق عليها.
<input type="radio"/>	مع واحد أو أكثر من حقوق الاستخدام المقيدة.
<input checked="" type="checkbox"/>	بدون تكلفة وعلى أساس تجريبي.
<input type="radio"/>	بدون تكلفة ولكن بوظائف أقل من النسخة الكاملة.

1. آداب السلوك على الإنترنت (نيتيكيته):

2. الانتحال هو:

4. منصات المدونات الصغيرة:

5. قاعدة الحوار عبر الإنترنت هي:

6. تتوفر البرامج التجريبية للمستخدمين:

## تدريب 4

◉ هناك العديد من أنواع البيانات التي تستقبلها أو ترسلها بشكل يومي، بعضها مهم للغاية وبعضها ليس له أهمية. اكتب بعض أنواع البيانات التي تعتقد أنها معلومات شخصية حساسة.

البيانات الشخصية والهوية الرقمية

البيانات الشخصية مثل الاسم واللقب ورقم الهاتف ورقم الهوية

الهوية الرقمية مثل تاريخ الميلاد والحساب البنكي عبر الانترنت

< هل سبق لك تقديم بياناتك الشخصية إلى موقع إلكتروني؟ إذا كان الأمر كذلك، فما نوع البيانات التي قدمتها؟

الإجابة تعتمد على الطالب

مثال:

نعم، رقم الهوية قدمته الى موقع مدرستي

< لماذا لا ينبغي عليك إعطاء أي معلومات شخصية إلى غرباء أو مواقع إلكترونية غير معروفة؟

لوجود العديد من المخاطر مثل الاختراق من أحد المخترقين وسرقة

البيانات أو استغلال تلك البيانات من قبل أشخاص سيئين

## تدريب 5

◉ قارن بين خصائص المدونات العادية والمدونات الصغيرة من حيث الوقت اللازم لتطوير المحتوى.

المدونات الصغيرة يمكنك نشر شيء جديد تستغرق كتابته أو تطويره

بضع ثواني

المدونات العادية تستغرق كتابة المنشور وتطويره وقت أكبر من

المدونات الصغيرة





## مشروع الوحدة

في هذا المشروع، ستشكل مجموعة مع زملائك للبحث في الشبكة العنكبوتية عن معلومات حول الأنواع المختلفة للشبكات وتاريخها، وعن أدوات التواصل الحديثة. اجمع أكبر قدر ممكن من المعلومات متبعا الخطوات الآتية:

1 استخدم محرك بحث للعثور على معلومات حول أنواع الشبكات المختلفة، وكتب الكلمات المفتاحية المناسبة لجعل بحثك أكثر دقة.

2 أثناء البحث في الشبكة العنكبوتية، حاول أن تكون مفكرا ناقدا، وتحقق مما إذا كان المصدر عبر الإنترنت الذي تستخدمه موثوقا به.

3 اطلب من معلمك المساعدة عند جمع المعلومات بتزويدك بمعلومات حول الكتب والمجلات التي يمكن أن تساعدك في مشروعك.

4 أثناء العمل، حاول التعاون مع زملائك في المجموعة باستخدام أدوات الاتصال التي تعلمتها، كإجراء مكالمات جماعية وتبادل الملفات وما إلى ذلك.

5 بعد جمع المعلومات المطلوبة اكتب مقالا لتقديم موضوعك، واجعل مقالتك ممتعة باستخدام الصور قدر الإمكان.

6 تذكر احترام قانون الملكية الفكرية، ولا تنسخ أي مادة من المواقع الإلكترونية التي عثرت عليها، ولكن استخدم كلماتك الخاصة بدلا من ذلك. إذا نسخت أي نص، فعليك ذكر الموقع الإلكتروني الذي أخذت المعلومات منه، أو ذكر مؤلفه.

## في الختام

### جدول المهارات

درجة الإتقان		المهارة
لم يتقن	أتقن	
		1. تمييز أنواع الشبكات وفق الهيكلية.
		2. التمييز بين نماذج شبكة الحاسب.
		3. تحديد بنية الحزم التي يعتمد عليها اتصال الحاسب.
		4. شرح كيفية عمل الإنترنت.
		5. تحقيق عناصر المواطنة الرقمية أثناء التعامل على الحاسب، مثل: (حماية البيانات الشخصية والهوية الرقمية، آداب السلوك على الإنترنت، التنمر الإلكتروني، حقوق الملكية الفكرية).

### المصطلحات

3G	الجيل الثالث	Intellectual Property	الملكية الفكرية
4G	الجيل الرابع	ISP	مزود خدمة الإنترنت
5G	الجيل الخامس	LAN	الشبكات المحلية
ADSL	خط المشترك الرقمي غير المتناظر	Microblogging	المدونات الصغيرة
Binary Dgits	الأرقام الثنائية	Optical Fiber	الألياف الضوئية
Bit	البت	Personal Data	البيانات الشخصية
Bus	خطي	Plagiarism	الانتحال
Client	العميل	Point-To-Point	نقطة إلى نقطة
Copyrights	حقوق التأليف والنشر	Shareware	البرمجيات المجانية التجريبية
Digital Citizenship	المواطنة الرقمية	Topology	الهيكلية
Digital Unit	الوحدة الرقمية	Tweet	تغريدة
Freeware	البرمجيات المجانية	VDSL	خط المشترك الرقمي عالي السرعة
Information Packet	حزم المعلومات	WAN	الشبكات الواسعة
		Web Server	خادم الشبكة العنكبوتية