

تم تحميل وعرض المادة من

موقع حلول كتبي

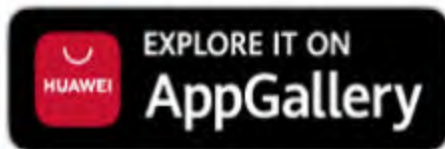
المدرسة أونلاين



موقع

حلول كتبي

<https://hululkitab.co>



للعودة إلى الموقع إبحث في قوئل عن: موقع حلول كتبي

اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث :ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">١-ادخل الطول والعرض</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">٢- احسب مساحة المستطيل</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; text-align: center;">٣- اعرض النتيجة على الشاشة</div>

انتهت الأسئلة

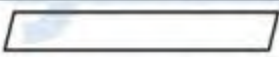


مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

اختار
صل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .



انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

٤٠

أ	ب	ج	د	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	11
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	12
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	13
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	14
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	15
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	16
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	17
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	18
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	19
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	20

أ	ب	ج	د	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	8
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	9
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	10

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ورود	ب	اكسل	ج	بوربوينت	د	اكسس
---	------	---	------	---	----------	---	------

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	التفاف النص	ب	دمج الخلايا	ج	تحرير خيارات المحاذاة	د	جميع ما سبق
---	-------------	---	-------------	---	-----------------------	---	-------------

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	SUM	ب	COUNT	ج	AVERAGE	د	MAX
---	-----	---	-------	---	---------	---	-----

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	YEAR
---	------	---	-----	---	-------	---	------

٥. دالة ترجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	NOW
---	------	---	-----	---	-------	---	-----

٦. دالة ترجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	CONCAT	ب	FIND	ج	MID	د	LEN
---	--------	---	------	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهلة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	-------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

تمنياتي لكم بالتوفيق

نموذج الإجابة

اسم

٤٠

أ	ب	ج	د	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	11
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	12
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	13
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	14
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	15
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	16
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	17
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	18
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	19
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	20

أ	ب	ج	د	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	8
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	9
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	10

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ب	ج	د
ورود	إكسل	بوربوينت	أكسس

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	ب	ج	د
التفاف النص	دمج الخلايا	تحرير خيارات المحاذاة	جميع ما سبق

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	ب	ج	د
SUM	COUNT	AVERAGE	MAX

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	ب	ج	د
DATE	DAY	TODAY	YEAR

٥. دالة ترجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	ب	ج	د
DATE	DAY	TODAY	NOW

٦. دالة ترجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	ب	ج	د
CONCAT	FIND	MID	LEN

٧. بيئة التراسل باي تُشارف تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهولة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	--------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب المنطقي :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع
حلول كتبي