

تم تحميل وعرض المادة من

موقع حلول كتابي

المدرسة أونلاين



<https://hululkitab.co>



للعودة إلى الموقع إبحث في قوقل عن: موقع حلول كتابي

اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف ثالث متوسط الفصل الأول عامهـ

اسم الطالبة : الصف :

| السؤال الأول : اختياري الإجابة الصحيحة : | | |
|--|---------------------|--------------------|
| ١- عملية الدفع مقابل السلع أو الخدمات عبر الإنترن特 يطلق على : | | |
| التوزيع الرقمي | إدارة المخزون | الدفع الإلكتروني |
| ٢- هي عناصر يتم عرضها غالباً على الموقع الإلكتروني لمساعدة العملاء على الشعور بمزيد من الأمان: | | |
| بطاقات الائتمان | المحفظة الإلكترونية | إشارات الثقة |
| ٣- من الدوال المستخدمة مع القوائم تُرجع قيمة أكبر عنصر في القائمة : | | |
| max() | sum() | len() |
| ٤- تكتب القوائم في بايثون بين : | | |
| [] | { } | () |
| ٥- حزمة من الملفات تحتوي مقاطع برمجية يتم استيرادها إلى البرنامج لتنفيذ وظائف مختلفة: | | |
| نظام التشغيل | البرامج الملحة | النماذج البرمجية |
| ٦- من النماذج البرمجية يعرف بعض الدوال الرياضية الأكثر شيوعاً : | | |
| نموذج sys البرمجي | نموذج time البرمجي | نموذج math البرمجي |
| ٧- هو سلسلة من النصوص التي قد تحتوي على الأحرف والأرقام والرموز : | | |
| الملف الصوتي | الملف النصي | الملف الرسومي |
| ٨- من الدوال المستخدمة مع القاموس تُرجع جميع المفاتيح الموجودة في القاموس : | | |
| dictName.keys() | dictName.values() | dictName.get(x) |

| خطأ | صح | السؤال الثاني : حددى العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : |
|-----------------------|-----------------------|--|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ١- التجارة الإلكترونية هي عمليات بيع المنتجات المادية عبر الإنترنٽ . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٢- السلعة الافتراضية هي أصل ملموس يتم تداوله في اقتصاد افتراضي . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٣- التسوق عبر الإنترنٽ هو شكل من أشكال التجارة الإلكترونية . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٤- آبل باي محفظة رقمية تتيح للمستخدم الدفع على الشبكة الإلكترونية . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٥- تعد القائمة أحد أكثر هياكل البيانات الخطية استخداماً في بایثون . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٦- تستخدم المكتبات البرمجية لتقليل الوقت المستغرق في البرمجة الفعلية . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٧- يوفر النموذج البرمجي تكينتر دوالاً جاهزة للاستخدام لرسم أشكالاً أكثر تعقيداً. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٨- يتكون كل عنصر في القاموس من زوج من القيم على صورة (المفتاح : القيمة) . |

| | |
|---|---|
| السؤال الثالث : عددي (٤) من الأنظمة التي تعتمد عليها التجارة الإلكترونية؟ | |
| | ١ |
| | ٢ |
| | ٣ |
| | ٤ |

انتهت الأسئلة 

مدیرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

اختبار الفترة الثانية لمنهاج المهارات الرقمية لصف ثالث متوسط الفصل الأول عامهـ

اسم الطالبة : الصف :

| السؤال الأول : اختياري الإجابة الصحيحة : | | |
|--|--------------------------------|------------------------------|
| ١- عملية الدفع مقابل السلع أو الخدمات عبر الإنترن特 يطلق على : | | |
| التوزيع الرقمي | إدارة المخزون | الدفع الإلكتروني |
| ٢- هي عناصر يتم عرضها غالباً على الموقع الإلكتروني لمساعدة العملاء على الشعور بمزيد من الأمان: | | |
| بطاقات الائتمان | المحفظة الإلكترونية | إشارات الثقة |
| ٣- من الدوال المستخدمة مع القوائم تُرجع قيمة أكبر عنصر في القائمة : | | |
| <code>max()</code> | <code>sum()</code> | <code>len()</code> |
| ٤- تكتب القوائم في بايثون بين : | | |
| <code>[]</code> | <code>{ }</code> | <code>()</code> |
| ٥- حزمة من الملفات تحتوي مقاطع برمجية يتم استيرادها إلى البرنامج لتنفيذ وظائف مختلفة: | | |
| نظام التشغيل | البرامج الملحة | النماذج البرمجية |
| ٦- من النماذج البرمجية يعرف بعض الدوال الرياضية الأكثر شيوعاً : | | |
| نموذج sys البرمجي | نموذج time البرمجي | نموذج math البرمجي |
| ٧- هو سلسلة من النصوص التي قد تحتوي على الأحرف والأرقام والرموز : | | |
| ملف الصوتي | ملف النصي | ملف الرسومي |
| ٨- من الدوال المستخدمة مع القاموس تُرجع جميع المفاتيح الموجودة في القاموس : | | |
| <code>dictName.keys()</code> | <code>dictName.values()</code> | <code>dictName.get(x)</code> |



| خطأ | صح | السؤال الثاني : حددى العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : |
|----------------------------------|----------------------------------|--|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ١- التجارة الإلكترونية هي عمليات بيع المنتجات المادية عبر الإنترنٽ . |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٢- السلعة الافتراضية هي أصل ملموس يتم تداوله في اقتصاد افتراضي . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٣- التسوق عبر الإنترنٽ هو شكل من أشكال التجارة الإلكترونية . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٤- آبل باي محفظة رقمية تتيح للمستخدم الدفع على الشبكة الإلكترونية . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٥- تعد القائمة أحد أكثر هياكل البيانات الخطية استخداماً في بایثون . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٦- تستخدم المكتبات البرمجية لتقليل الوقت المستغرق في البرمجة الفعلية . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٧- يوفر النموذج البرمجي تكينتر دواؤ جاهزة للاستخدام لرسم أشكالاً أكثر تعقيداً. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٨- يتكون كل عنصر في القاموس من زوج من القيم على صورة (المفتاح : القيمة) . |

السؤال الثالث : عددي (٤) من الأنظمة التي تعتمد عليها التجارة الإلكترونية؟

١- البريد الإلكتروني

٢- أنظمة تبادل الرسائل الفورية

٣- خدمات تتبع توصيل المنتجات

٤- الخدمات المصرفية عبر الإنترنٽ



انتهت الأسئلة

مدیرة المدرسة :

معلمۃ المادة :

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

| | | | |
|----|---|---|---|
| ١ | ب | ج | د |
| ١١ | | | |
| ١٢ | | | |
| ١٣ | | | |
| ١٤ | | | |
| ١٥ | | | |
| ١٦ | | | |
| ١٧ | | | |
| ١٨ | | | |
| ١٩ | | | |
| ٢٠ | | | |

| | | | |
|----|---|---|---|
| ١ | ب | ج | د |
| ٢ | | | |
| ٣ | | | |
| ٤ | | | |
| ٥ | | | |
| ٦ | | | |
| ٧ | | | |
| ٨ | | | |
| ٩ | | | |
| ١٠ | | | |

٤٠

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. من الأنظمة التي تعتمد عليها التجارة الإلكترونية :

- أ البريد الإلكتروني ب التسويق الإلكتروني ج إدارة المخزون د جميع ما سبق

٢. من نماذج التجارة الإلكترونية :

- أ شركة إلى شركة ب شركة إلى مستهلك ج مستهلك إلى مستهلك د جميع ما سبق

٣. تصبح المعلومات عرضة للتهديدات من البرامج الضارة والاختلافات وقد تتضمن بيانات مهمة مثل :

- أ بيانات تسجيل الدخول ب كلمات المرور ج البيانات المالية د جميع ما سبق

٤. أي مما يلي يعد من الأنواع الأساسية للأسوق الإلكترونية :

- أ الأسواق المستقلة ب الأسواق الموجهة للمشتري ج الأسواق الموجهة للمورد د جميع ما سبق

٥. عملية الدفع مقابل السلع أو الخدمات عبر الإنترنت يطلق على :

- أ الدفع الإلكتروني ب التسويق الإلكتروني ج إدارة المخزون د التوزيع الرقمي

٦. أي مما يلي يعد من أمثلة السلع الافتراضية :

- أ الألعاب الإلكترونية ب ورش التطوير المهني ج برمجيات الإنترن特 د جميع ما سبق

٧. التجارة الإلكترونية هي عمليات بيع المنتجات المادية عبر الإنترن特 :

- أ ص ح خطأ ب خطأ

٨. التسوق عبر الإنترنرت هو شكل من أشكال التجارة الإلكترونية :

- أ ص ح خطأ ب خطأ

٩. إشارات الثقة مجرد شعارات :

- أ ص ح خطأ ب خطأ

١٠. ينصح بكشف أو مشاركة كلمات مرورك أو معلومات معرف المستخدم مع الآخرين :

- أ ص ح خطأ ب خطأ

موقعي حلول كتبى

١١. تصنف هياكل البيانات إلى :

| | | | | | | | |
|----------|------------------------|----------|----------------------------|----------|------|----------|----------------|
| أ | هياكل البيانات البسيطة | ب | هياكل البيانات غير البسيطة | ج | أو ب | د | لا شيء مما سبق |
|----------|------------------------|----------|----------------------------|----------|------|----------|----------------|

١٢. تنقسم هياكل البيانات غير البسيطة إلى :

| | | | | | | | |
|----------|------|----------|----------|----------|------|----------|----------------|
| أ | خطية | ب | غير خطية | ج | أو ب | د | لا شيء مما سبق |
|----------|------|----------|----------|----------|------|----------|----------------|

١٣. هياكل البيانات الأساسية في بايثون هي :

| | | | | | | | |
|----------|---------|----------|--------|----------|-------------------|----------|-------------|
| أ | الأرقام | ب | النصوص | ج | البيانات المنطقية | د | جميع ما سبق |
|----------|---------|----------|--------|----------|-------------------|----------|-------------|

٤. تكتب القوائم في بايثون بين :

| | | | | | | | |
|----------|-----|----------|-----|----------|----|----------|-----|
| أ | () | ب | { } | ج | // | د | < > |
|----------|-----|----------|-----|----------|----|----------|-----|

٥. من أمثلة النماذج البرمجية القياسية في بايثون :

| | | | | | | | |
|----------|-------------------------|----------|----------|----------|------------|----------|-------------|
| أ | واجهة المستخدم الرسومية | ب | السلحفاة | ج | أوبين بكسل | د | جميع ما سبق |
|----------|-------------------------|----------|----------|----------|------------|----------|-------------|

٦. تبدأ فهرسة القائمة من ١ :

| | | | | | | | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|
| أ | صحيح | ب | خطأ | ج | | د | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|

٧. لا تسمح بايثون بالفهرسة السالبة للقوائم :

| | | | | | | | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|
| أ | صحيح | ب | خطأ | ج | | د | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|

٨. توجد القيم في الصفوف داخل أقواس دائرية :

| | | | | | | | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|
| أ | صحيح | ب | خطأ | ج | | د | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|

٩. تعد المكتبة البرمجية مجموعة من التعليمات البرمجية المدمجة سابقاً في لغات البرمجة :

| | | | | | | | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|
| أ | صحيح | ب | خطأ | ج | | د | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|

١٠. القيم داخل الصفوف قابلة للتعديل :

| | | | | | | | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|
| أ | صحيح | ب | خطأ | ج | | د | |
|----------|------|----------|-----|----------|--|----------|--|

تمنياتى لكم بالتوفيق

نموذج الإجابة

..... اسم الطالب

| | | | |
|----|---|---|---|
| ١ | ب | ج | د |
| 11 | | | |
| 12 | | | |
| 13 | | | |
| 14 | | | |
| 15 | | | |
| 16 | | | |
| 17 | | | |
| 18 | | | |
| 19 | | | |
| 20 | | | |

| | | | |
|----|---|---|---|
| ١ | ب | ج | د |
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |
| 9 | | | |
| 10 | | | |

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة الصحيحة في ورقة التظليل

١. من الأنظمة التي تعتمد عليها التجارة الإلكترونية :

- أ البريد الإلكتروني ب التسويق الإلكتروني ج إدارة المخزون د جميع ما سبق

٢. من نماذج التجارة الإلكترونية :

- أ شركة إلى شركة ب شركة إلى مستهلك ج مستهلك إلى مستهلك د جميع ما سبق

٣. تصبح المعلومات عرضة للتهديدات من البرامج الضارة والاختلافات وقد تتضمن بيانات مهمة مثل :

- أ بيانات تسجيل الدخول ب كلمات المرور ج البيانات المالية د جميع ما سبق

٤. أي مما يلي يعد من الأنواع الأساسية للأسوق الإلكترونية :

- أ الأسواق المستقلة ب الأسواق الموجهة للمشتري ج الأسواق الموجهة للمورد د جميع ما سبق

٥. عملية الدفع مقابل السلع أو الخدمات عبر الإنترنت يطلق على :

- أ الدفع الإلكتروني ب التسويق الإلكتروني ج إدارة المخزون د التوزيع الرقمي

٦. أي مما يلي يعد من أمثلة السلع الافتراضية :

- أ الألعاب الإلكترونية ب ورش التطوير المهني ج برمجيات الإنترن特 د جميع ما سبق

٧. التجارة الإلكترونية هي عمليات بيع المنتجات المادية عبر الإنترن特 :

- أ خطأ ب خطأ ج خطأ د خطأ

٨. التسوق عبر الإنترنرت هو شكل من أشكال التجارة الإلكترونية :

- أ خطأ ب خطأ ج خطأ د خطأ

٩. إشارات الثقة مجرد شعارات :

- أ صحيحة ب خطأ ج خطأ د خطأ

١٠. ينصح بكشف أو مشاركة كلمات مرورك أو معلومات معرف المستخدم مع الآخرين :

- أ صحيحة ب خطأ ج خطأ د خطأ

- أ صحيحة ب خطأ ج خطأ د خطأ

١١. تصنف هياكل البيانات إلى :

| | | | | | | | |
|---|------------------------|---|----------------------------|---|------|---|----------------|
| أ | هياكل البيانات البسيطة | ب | هياكل البيانات غير البسيطة | ج | أو ب | د | لا شيء مما سبق |
|---|------------------------|---|----------------------------|---|------|---|----------------|

١٢. تنقسم هياكل البيانات غير البسيطة إلى :

| | | | | | | | |
|---|------|---|----------|---|------|---|----------------|
| أ | خطية | ب | غير خطية | ج | أو ب | د | لا شيء مما سبق |
|---|------|---|----------|---|------|---|----------------|

١٣. هياكل البيانات الأساسية في بايثون هي :

| | | | | | | | |
|---|---------|---|--------|---|-------------------|---|-------------|
| أ | الأرقام | ب | النصوص | ج | البيانات المنطقية | د | جميع ما سبق |
|---|---------|---|--------|---|-------------------|---|-------------|

١٤. تكتب القوائم في بايثون بين :

| | | | | | | | |
|---|-----|---|-----|---|----|---|-----|
| أ | () | ب | { } | ج | // | د | < > |
|---|-----|---|-----|---|----|---|-----|

١٥. من أمثلة النماذج البرمجية القياسية في بايثون :

| | | | | | | | |
|---|-------------------------|---|----------|---|------------|---|-------------|
| أ | واجهة المستخدم الرسومية | ب | السلحفاة | ج | أوبين بكسل | د | جميع ما سبق |
|---|-------------------------|---|----------|---|------------|---|-------------|

١٦. تبدأ فهرسة القائمة من ١ :

| | | | | | | | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|
| أ | صح | ب | خطأ | ج | // | د | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|

١٧. لا تسمح بايثون بالفهرسة السالبة للقوائم :

| | | | | | | | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|
| أ | صح | ب | خطأ | ج | // | د | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|

١٨. توجد القيم في الصفوف داخل أقواس دائرية :

| | | | | | | | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|
| أ | صح | ب | خطأ | ج | // | د | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|

١٩. تعد المكتبة البرمجية مجموعة من التعليمات البرمجية المدمجة سابقاً في لغات البرمجة :

| | | | | | | | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|
| أ | صح | ب | خطأ | ج | // | د | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|

٢٠. القيم داخل الصفوف قابلة للتتعديل :

| | | | | | | | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|
| أ | صح | ب | خطأ | ج | // | د | |
|---|----|---|-----|---|----|---|--|



تمنياتي لكم بالتوفيق

ضعى علامة صح أو خطأ لكل من الأسئلة التالية :

- ١- التجارة الإلكترونية هي عمليات بيع المنتجات عبر الإنترنت
- ٢- التقنية هي العمود الفقري للتجارة الإلكترونية
- ٣- التسوق عبر الإنترنت هو شكل من أشكال التجارة الإلكترونية
- ٤- السلعة الافتراضية هي أصل غير ملموس يتم تداوله في الاقتصاد الافتراضي
- ٥- Apple Pay محفظة رقمية تابعة لشركة Apple تتيح للمستخدم الدفع عبر الشبكة الإلكترونية
- ٦- يتضمن بعض طرق الدفع أبل باي و باي بال أمن التعاملات عبر الإنترنت
- ٧- ينصح بعدم كشف أو مشاركة كلمات مرورك مع الآخرين
- ٨- إشارات الثقة هي عناصر يتم عرضها على المواقع لمساعدة العملاء على الشعور بالأمان عند اتخاذ قرارهم لشراء منتج
- ٩- إشارات الثقة مجرد شعارات لا فائدة منها
- ١٠- تشير التجارة الإلكترونية إلى التعاملات التجارية التي تتم بشكل مباشر بين البائع والمشتري

اخترى الإجابة الصحيحة مما يلى:

- ١- من الأنظمة التي تعتمد عليها التجارة الإلكترونية:
البريد الإلكتروني - أنظمة التسوق الإلكترونية
- ٢- من أمثلة السلع الافتراضية:
الألعاب الإلكترونية - ورش التدريب المهني
- ٣- من إشارات التحذير من عمليات الاحتيال عبر الإنترنت:
التخفيضات الكبيرة - خيارات تواصل مشبوهة - عناوين URL تحوي كلمات أو أحرف غريبة - جميع ما سبق
- ٤- أي مما يلى لا يعد من مزايا التجارة الإلكترونية (أى يعد من عيوبها):
تقديم وصفاً مفصلاً للمنتج - القيام بعدد غير محدود من المشتريات - لا يمكن معاينة المنتج
- ٥- من أمثلة إشارات الثقة في المواقع:
التحقق بواسطة فيزا - علامة Word - علامة Excel - لا توجد إشارة ثقة
- ٦- في هذا النموذج من التجارة الإلكترونية تباع الشركات المنتجات على المستهلكين (مثل موقع shein)
شركة إلى شركة - شركة إلى مستهلك - مستهلك إلى مستهلك
- ٧- في هذا النموذج من التجارة الإلكترونية يتداول المستهلكون المنتجات والخدمات مع بعضهم (مثل موقع حراج)
شركة إلى شركة - شركة إلى مستهلك - مستهلك إلى مستهلك
- ٨- عملية الدفع مقابل السلع أو الخدمات عبر الإنترنت يطلق عليه:
الدفع الإلكتروني - التسويق الإلكتروني - التوزيع الرقمي
- ٩- عملية ترويج (الدعاية) لنشاط تجاري أو علامة تجارية لمنتجاتها ونشاطاتها عبر الإنترنت يطلق عليه:
الدفع الإلكتروني - التسويق الإلكتروني - التوزيع الرقمي
- ١٠- عملية الإشراف على البضائع والمنتجات وتدفعها من الموردين والشركات إلى المستودعات ثم نقاط البيع يطلق عليه:
الدفع الإلكتروني - التسويق الإلكتروني - التوزيع الرقمي

| | | |
|--------|-----------------------|------------|
| الدرجة | اسم الطالبة: الصف: | المتوسطة ا |
|--------|-----------------------|------------|

اختبار مهارات رقمية الصف الثالث
متوسط الفصل الدراسي الأول

أولاً: اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي

| | | | |
|---|-------------------------------------|---|------------------------------|
| ١) التجارة الإلكترونية هي | | | |
| د) تخزين البيانات في قواعد بيانات | ج) استخدام الحاسوب في التعليم | <u>ب) بيع وشراء المنتجات عبر الانترنت</u> | ا) بيع وشراء المنتجات يدوياً |
| أصل غير ملموس يمكن تداوله في اقتصاد افتراضي مثل الألعاب الإلكترونية | | | |
| د) الدفع الإلكتروني | ج) نماذج التجارة | ب) السلع الافتراضية | ا) أنظمة التجارة |
| ٢) يجب عند التجارة الإلكترونية التسجيل في المتجر الإلكتروني مما قد يعرض أحياناً بطاقات العملاء ومعلوماتهم لقرصنه من الانترنت وهذا من: | | | |
| ا) مزايا التجارة الإلكترونية | ب) عيوب التجارة الإلكترونية | ج) نماذج التجارة الإلكترونية | د) موارد التجارة الإلكترونية |
| ٣) من وسائل الدفع الآمنة عبر الانترنت | | | |
| د) مشاركة كلمة المرور | ج) استخدام بطاقات الدفع الإلكترونية | ب) الدفع نقداً فقط | ا) إرسال النقود بالبريد |
| ٤) يمكن القيام بعدد لمحدود من المشتريات خلال التجارة الإلكترونية | | | |
| ا) مزايا التجارة الإلكترونية | ب) عيوب التجارة الإلكترونية | ج) نماذج التجارة الإلكترونية | د) موارد التجارة الإلكترونية |
| ٥) نموذج البيع للخدمات والمنتجات من الشركات إلى المستهلكين بشكل مباشر | | | |
| ا) شركة إلى شركة | ب) شركة إلى مستهلك | ج) مستهلك إلى مستهلك | د) جميع مasic |
| ٦) منصات عامة تملكيها مؤسسات ربحية مستقلة تتبع للبائعين والمشترين ممارسة التبادل التجاري | | | |
| ا) الأسواق الموجهة للمشتري | ب) الأسواق الموجهة للمورود | ج) الأسواق المستقلة | د) جميع مasic |
| ٧) نموذج البيع للخدمات والمنتجات من الشركات إلى المستهلكين بشكل مباشر | | | |
| ا) شركة إلى شركة | ب) شركة إلى مستهلك | ج) مستهلك إلى مستهلك | د) جميع مasic |
| ٨) نموذج تداول المنتجات والخدمات بين المستهلكين من خلال طرف ثالث كمنصة عبر الانترنت | | | |
| ا) شركة إلى شركة | ب) شركة إلى مستهلك | ج) مستهلك إلى مستهلك | د) جميع مasic |
| ٩) اتصال مشفر بواسطة بروتوكول او أكثر لضمان امان تدفق البيانات بين طرفين او أكثر في الشبكة | | | |
| ا) الاتصال الآمن | ب) إشارة الثقة | ج) الاحتياط المالي | د) جميع مasic |
| ١٠) عناصر يتم عرضها في الواقع الإلكتروني لمساعدة العملاء على الشعور بالأمان عند تسوقهم | | | |
| ا) الاتصال الآمن | ب) إشارة الثقة | ج) الاحتياط المالي | د) جميع مasic |

ثانياً: ضعي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و(X) أمام العبارة الخاطئة :

| | |
|---|--|
| ١) المحفظة الإلكترونية هي وسيلة دفع الكترونية من خلال الأجهزة الذكية وتكون محمية بكلمة مرور | |
| ٢) يتحقق الاتصال الآمن من هوية الأشخاص ويمنع أي جهات خارجية او مجهرولة من الوصول للبيانات | |
| ٣) لا تكشف او تشارك كلمات مرورك او معلومات م عرفك مع الآخرين | |
| ٤) الموقع الذي يحوي نطاقات غريبة يشير الى انه موقع زائف وغير موثوق | |
| ٥) بعد تقديم الطلبات عبر الانترنت او تحديث بيانات حسابك يجب عليك تسجيل الخروج كإجراء امني | |
| ٦) التخفيفات الكبيرة او موقع ذو تصميم رديء او لغة غير سليمة كلها علامات على احتيال محتمل عبر الانترنت | |

ثالثاً: ضعي تقنية التجارة أمام مايناسها:

الدفع الإلكتروني، التحويل الإلكتروني للأموال، التسويق الإلكتروني، التبادل الإلكتروني للبيانات، إدارة المخزون،

| | | | |
|--|--|---|--|
| عملية إصال محتوى وسائل رقمية تم شراؤها عبر التجارة الإلكترونية مثل الكتب الإلكترونية والفيديو والألعاب | | عملية الدفع للسلع أو الخدمات عبر الانترنت بطرق مختلفة كبطاقات الائتمان وغيرها | |
| عملية تبادل المعلومات التجارية بشكل الكتروني مثل أوامر الشراء وتأكيد الدفع والفوترة | | الترويج لنشاطات او علامات تجارية باستخدام أدوات تساعد على زيادة العملاء والمبيعات | |
| عملية الإشراف على البضائع وتدفقها من الموردين إلى المستودعات ومن ثم إلى نقاط البيع | | معاملة عبر شبكة محosبة إما بين حسابات مختلفة لنفس المصرف او بين حسابات في مؤسسات مالية منفصلة | |



موقع
حلول كتب